

Scheda di recensione



EXPLORE

Nome: _____ Team Number: _____

I recensori devono barrare una sola casella per riga indicando quale fase abbia raggiunto il team.

Criteria di recensione:

Fase iniziale: questo aspetto era all'inizio del proprio sviluppo nel modello, nel poster, nella presentazione o nelle risposte del team.

Fase compiuta: il team ha mostrato chiaramente questo aspetto nel proprio modello, nel proprio poster, nella propria presentazione o nelle proprie risposte.

Eccezionale: in quest'area il team ha superato la sfida ed è andato oltre.

Fase iniziale
Fase compiuta
Eccezionale

SOLUZIONE ALLA SFIDA

Cosa ha imparato il vostro team riguardo la sfida?	La squadra si è informata sulla sfida ed ha esplorato molteplici soluzioni.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Questo come potrebbe avere un impatto sulla vostra comunità?	La soluzione della squadra ha il potenziale per avere un grosso impatto sulla comunità.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CORE VALUES

Come avete utilizzato i Core Values?	I componenti della squadra hanno spiegato come hanno lavorato in gruppo e hanno capito i Core Values fornendo degli esempi.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Quali competenze avete appreso gli uni dagli altri?	I componenti della squadra hanno mostrato di aver appreso nuove competenze nel lavorare assieme.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

MODELLO

Descrivete il modello costruito dal vostro team.	La squadra ha descritto il modello e le soluzioni alla sfida che ha presentato.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Avete incluso il vostro Set Explore nel vostro modello?	La squadra ha incluso uno o più componenti nel proprio modello.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

PROGRAMMAZIONE

Quale parte del vostro modello è motorizzata?	La squadra ha utilizzato motori e sensori per mettere in movimento il proprio modello e renderlo interattivo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Come avete programmato la vostra parte motorizzata?	I componenti della squadra hanno spiegato come il proprio codice abbia fatto muovere il proprio modello.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

POSTER

Cosa avete incluso nel vostro poster?	Il poster ha mostrato le informazioni riguardo le soluzioni alla sfida, il modello, la programmazione e la squadra.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Come mostra il percorso del vostro team?	I componenti della squadra hanno detto o mostrato come hanno lavorato in gruppo per creare il proprio poster.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>